



SCORELIJST BLIKWERP-KRAAM

Puntentelling spelnummer 18:

Tel de afgeworpen blikken van de speler bij elkaar op. De speler met de meest omvergeworpen blikken is de winnaar.

Naam van de deelnemer	Omgeworpen blikken na 6 worpen	Aantal punten
1.....	= punten
2.....	= punten
3.....	= punten
4.....	= punten
5.....	= punten
6.....	= punten
7.....	= punten
8.....	= punten
9.....	= punten
10.....	= punten
11.....	= punten
12.....	= punten
13.....	= punten
14.....	= punten
15.....	= punten
16.....	= punten
17.....	= punten
18.....	= punten
19.....	= punten
20.....	= punten
21.....	= punten
22.....	= punten
23.....	= punten
24.....	= punten
25.....	= punten
26.....	= punten
27.....	= punten
28.....	= punten
29.....	= punten
30.....	= punten